

KOM IND I SPROGET

Spilleregler

Brætspillet ”Kom ind i sproget” tager udgangspunkt i bogens 14 kapitler og går ud på at spillerne, ved at besøge forskellige stationer og forsøge at besvare og diskutere spørgsmål, får viden om og færdigheder til at inddrage dansk som andetsprog som en del af fagundervisningen. I kan vælge at spille mens I er i gang med at læse *Kom ind i sproget* – og/eller som repetition og evaluering af kapitlerne i bogen.

I kan spille individuelt eller på hold. Hver spiller eller hvert hold vælger en brik og placerer sig ved start. Det gælder om at komme først i mål.

Slå med terningen, og flyt brikken så mange felter som terningen viser. Alle spillere/hold skal besøge alle stationer som er markeret med **røde felter** på spillepladen. Hvis der for eksempel er fire felter hen til stationen, og I slår en sekser, så stopper I ved stationen.

På stationen trækkes et kort, spørgsmålet læses højt og spilleren/holdet besvarer. Både når der spilles i hold og individuelt, skal svaret falde inden for to minutter. Hvis spilleren/holdet melder pas, rykkes tre felter tilbage.

Det er holdets modspillere der individuelt vurderer svarenes kvalitet, og deres vurdering markeres ved hjælp af **thumbs up** og **thumbs down**. Enhver modspiller skal altid kunne begrunde sin vurdering, både ved thumbs up og thumbs down. Ved uenighed mellem spillerne kan bogen, underviseren eller andre personer inddrages som overdommere. Hvis det ikke er muligt, trækkes et nyt spørgsmål. Det gælder altså om at lytte til sine medspillere, og alle spillere bliver derfor aktive under hele spillet.

Er modspillerne tilfredse med svaret og markerer de alle med thumbs up, må spilleren/holdet der besvarer spørgsmålet rykke direkte til næste station og få et nyt spørgsmål. Hver spiller/hold kan højst vinde en ekstra tur i hver omgang.

Hvis modspillerne er uenige, så der både er thumbs up og thumbs down, har spilleren/holdet vundet stationen og må i næste omgang rykke videre på spillebrættet ved at slå med terningen.

Markerer alle modspillere med thumbs down, skal spilleren/holdet rykke tre felter tilbage på spillebrættet og må så vente til det er deres tur igen.

Undervejs kan man også lande på en **stjerne**. Det betyder at man skal trække et stjernekort og følge instruktionen på kortet.

Forberedelse til spillet

1. Print spillepladen og find en terning og brikker.
2. Vælg hvilke kapitler der skal indgå.
3. Print og klip spørgsmålene til de valgte kapitler. Bland og placer spørgekortene i en bunke.
4. Print og klip stjernekortene og placer dem i en anden bunke.